取扱説明書

メガ-CD専用

MEGA CD

ロードス島戦記

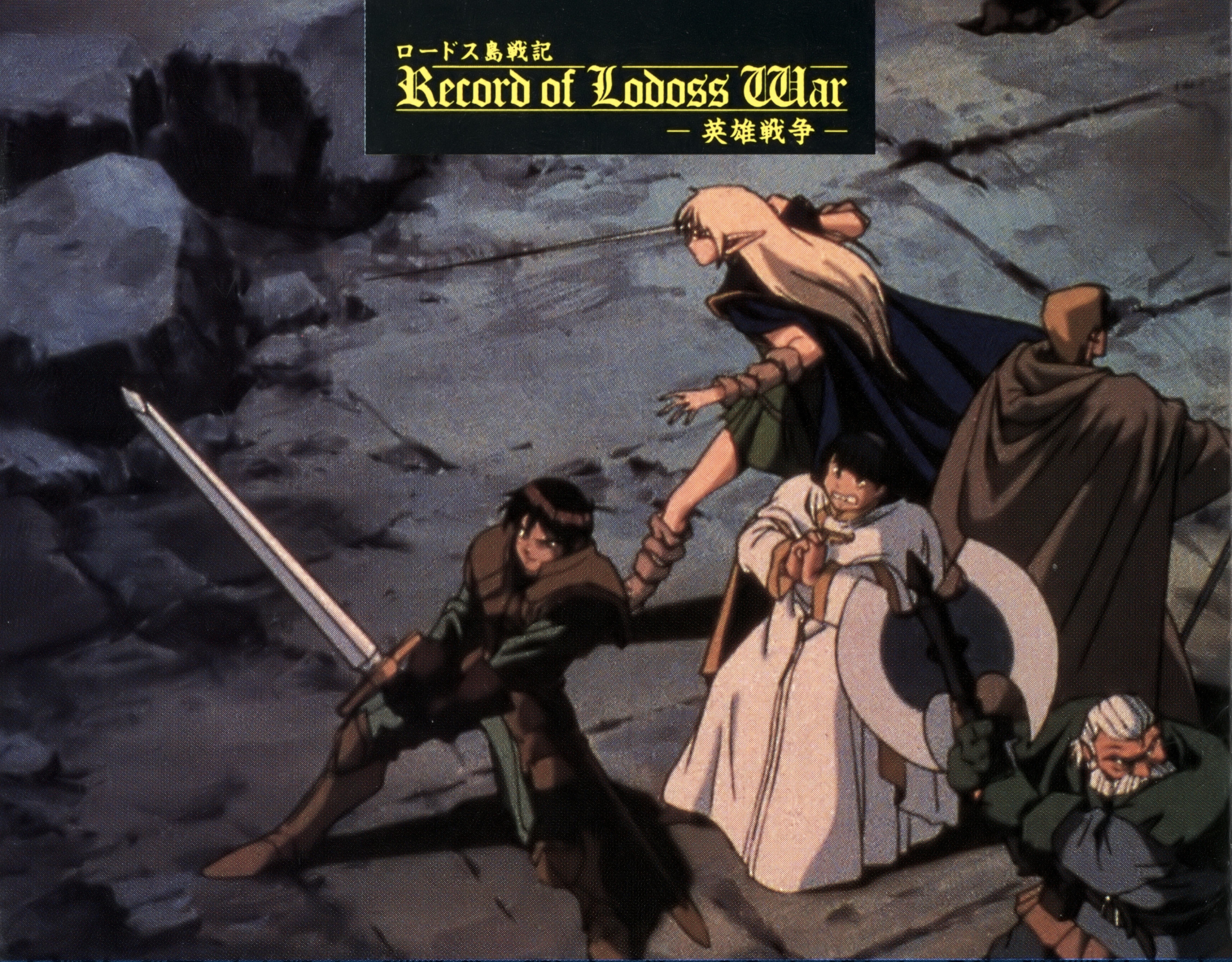
Record of Lodoss War

―英雄戦争―

1 PLAYER

BACK UP RAM

SEGA



この度はMEGA-CDディスク「ロードス島戦記」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

目次

■バックストーリー……4
■ロードス島マップ……6
■キャラクター紹介……8
■パッドの操作方法……12
■ゲームの始め方……13
■タウンマップでのコマンド操作……14
■アイランドマップでの操作……15
■フィールドダンジョンマップでの操作……16
■キャンプ画面での操作……17
■キャラクターのステータス……19
■戦闘画面での操作……22
■ゲームオーバー……25
■魔法リスト……26
■アイテム一覧……28

Back Story

●プロローグ

ロードスという名の島がある。アレクラスト大陸の南に位置する大きな島だ。
「帰らずの森」「風と炎の砂漠」「暗黒の島マーモ」といった魔境を抱くその島を、
大陸の人々は「呪われた島」と呼ぶ。
しかし、三十年ほど前に強大な魔物たちとの間で起こった「魔神戦争」が
人間・妖精たちの勝利に終わり、それ以後はロードスも比較的平穏な日々が続いていた。
マーモが動き出すまでは。
魔神戦争における英雄ベルドを皇帝に戴いたマーモは、
長らくの均衡を破り進軍を開始した。
妖魔との混成で成るマーモ軍の勢いはすさまじく、
短期間のうちにロードス南東の国家カノンの首都を陥落させる。
この動きに対して北東部のアラニア、分裂状態にある南西部のモスは沈黙。
ただ中北のフレイムとその南、神聖王国ヴァリスのみが、対抗の意志を見せていた。
再び戦乱の時代へ突入しようというこのころ。
アラニア北部の村落ザクソンに、騎士に憧れるパーンという名の青年がいた。

ロードス島マップ

Island of
ライデン
Raiden
Fire Dragon Mountain
ブレード
マーニー
Lake Stillness
ドラゴンウィング
Glassy Woods
House of Karlla
ロイド
Moss
ドラゴンスケール
ドラゴンブレス

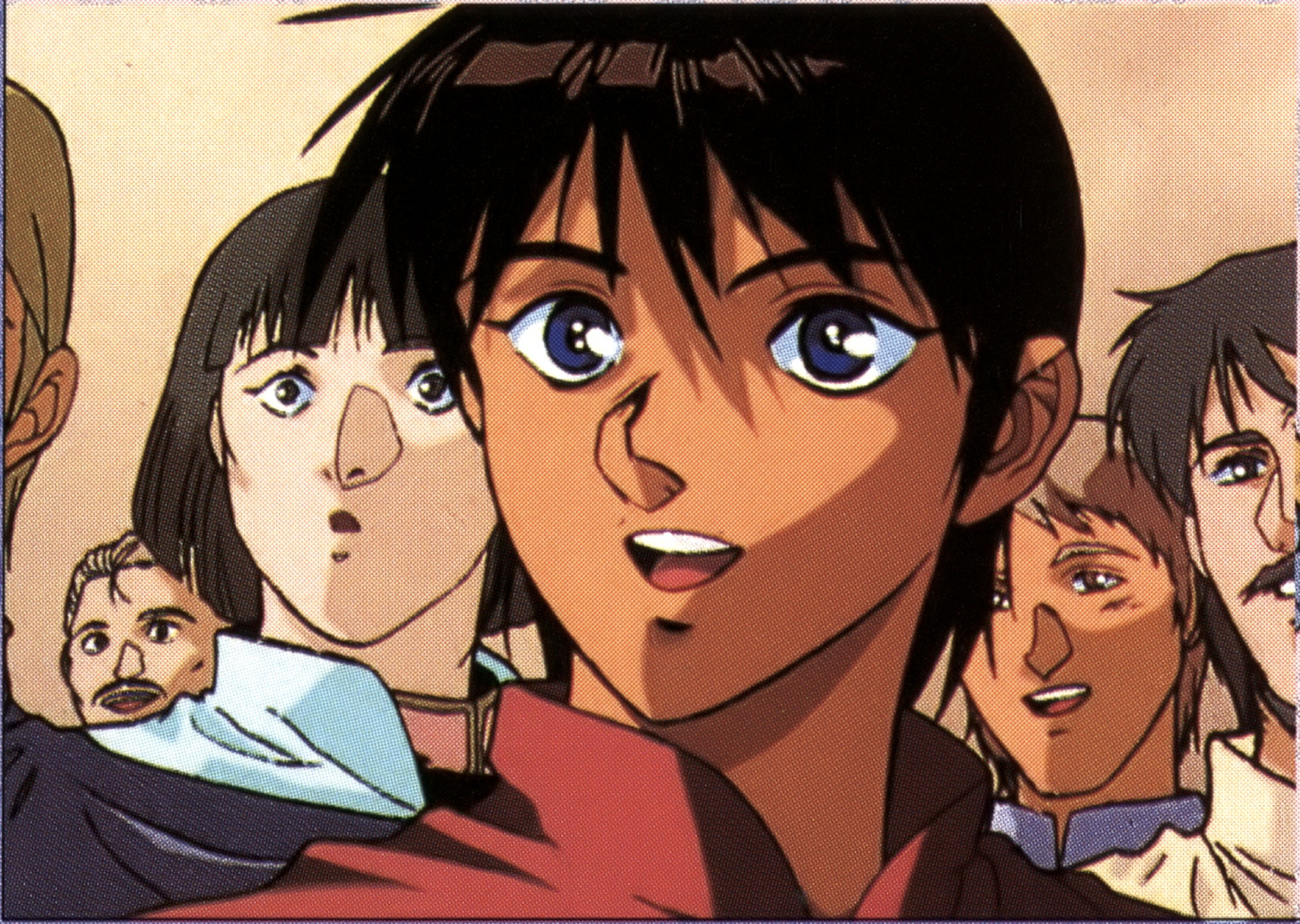
ターバ
ザクソン
Zaxon
アラン
ノービス
Allan
アダン
シャイニングトゥーリー
カノン
ルード
シャドーシティ
ダークタウン
Marmo

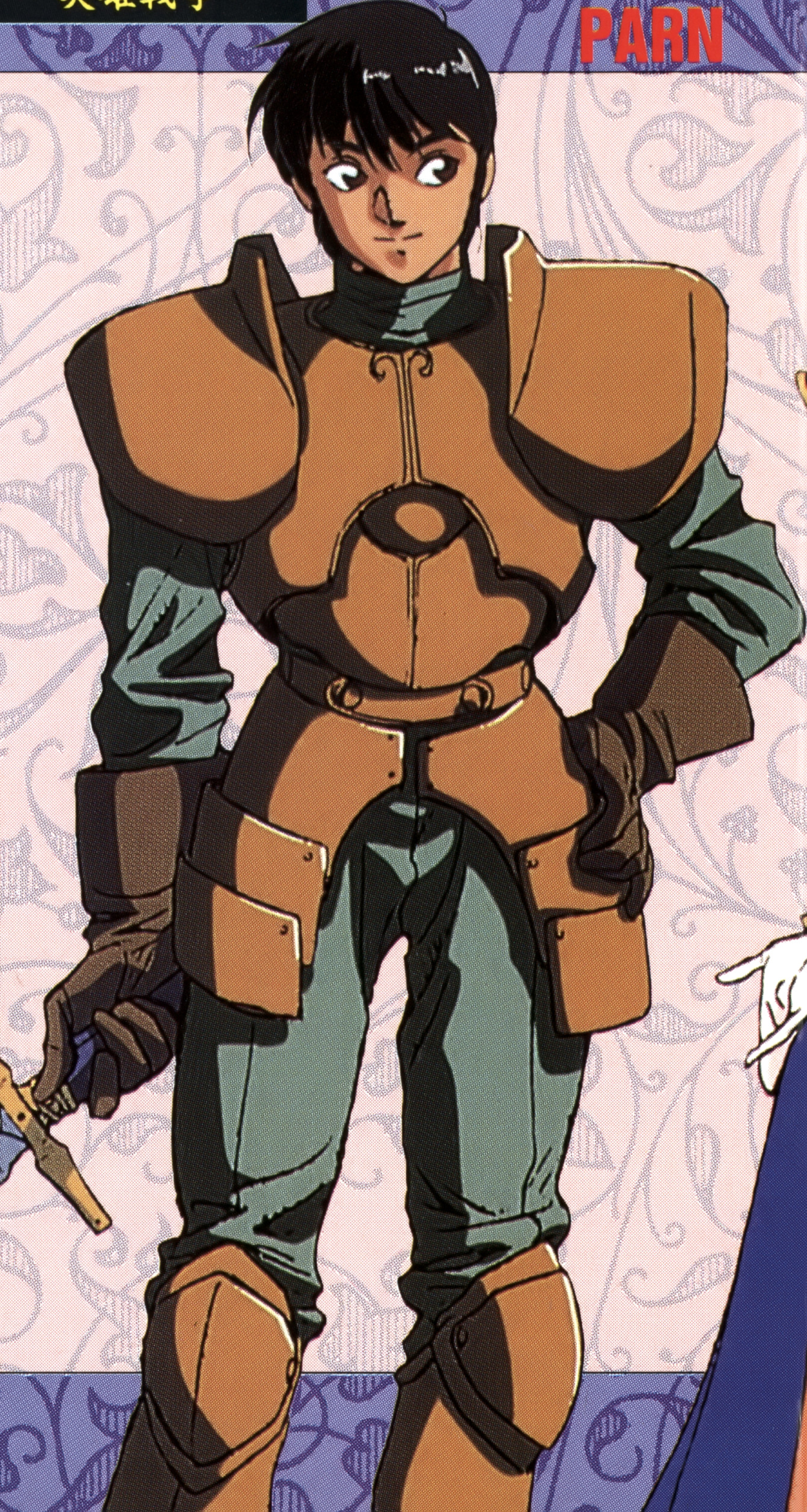
PARN

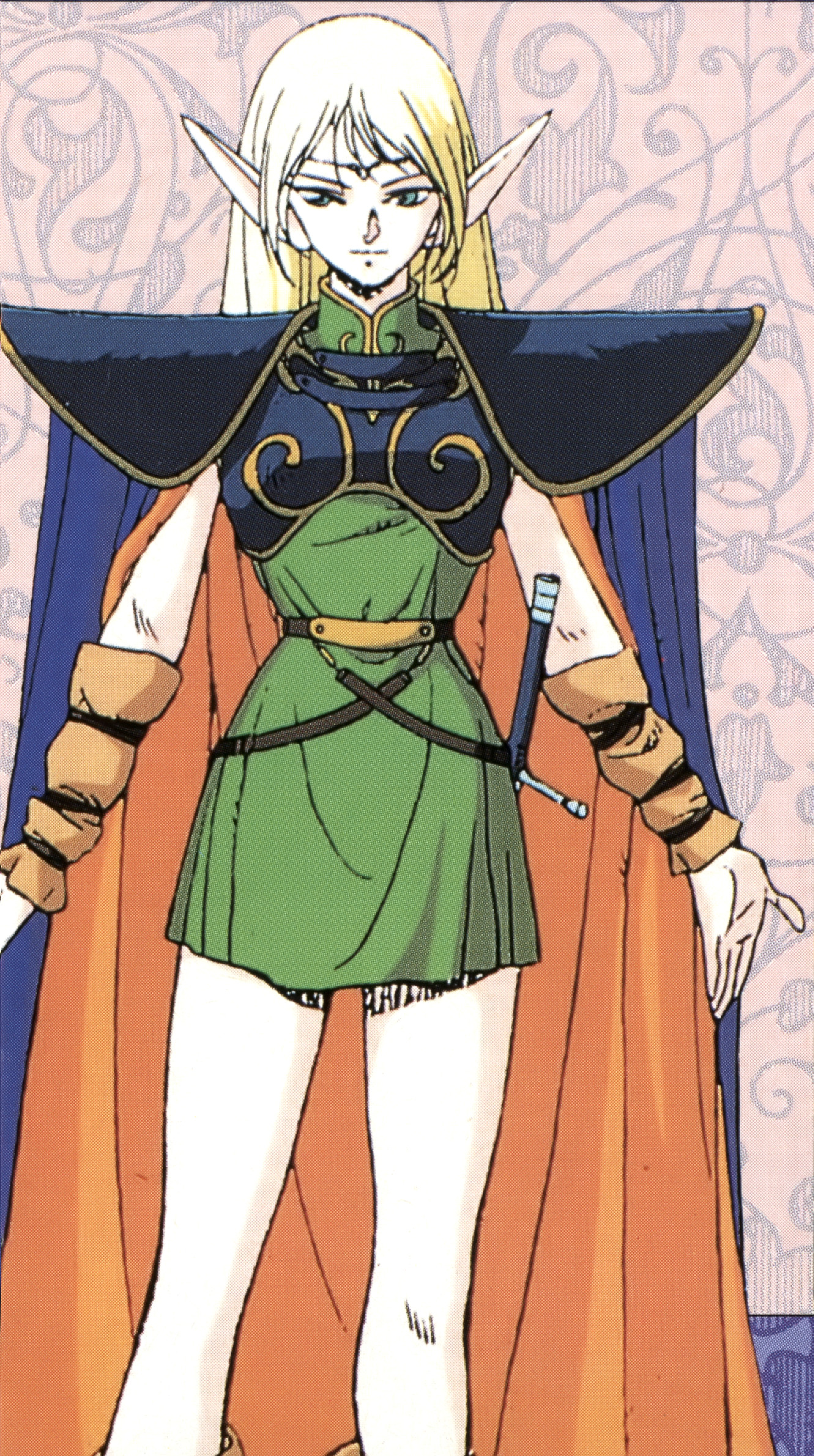
キャラクター紹介

【パーン】

このゲームの主人公。アラニア北部にあるザクソンの村に住む。正義感が強く実直。しかし頭に血が上りやすく、抑えがきかないことが多い。騎士志望で、英雄と呼ばれることに強い憧れを持っている。ヴァリスの聖騎士であった父の遺した武具を身につけて戦うが、その剣技はまだ未熟である。仲間たちとともに、ロードスの命運にかかわる冒険に旅立つ。

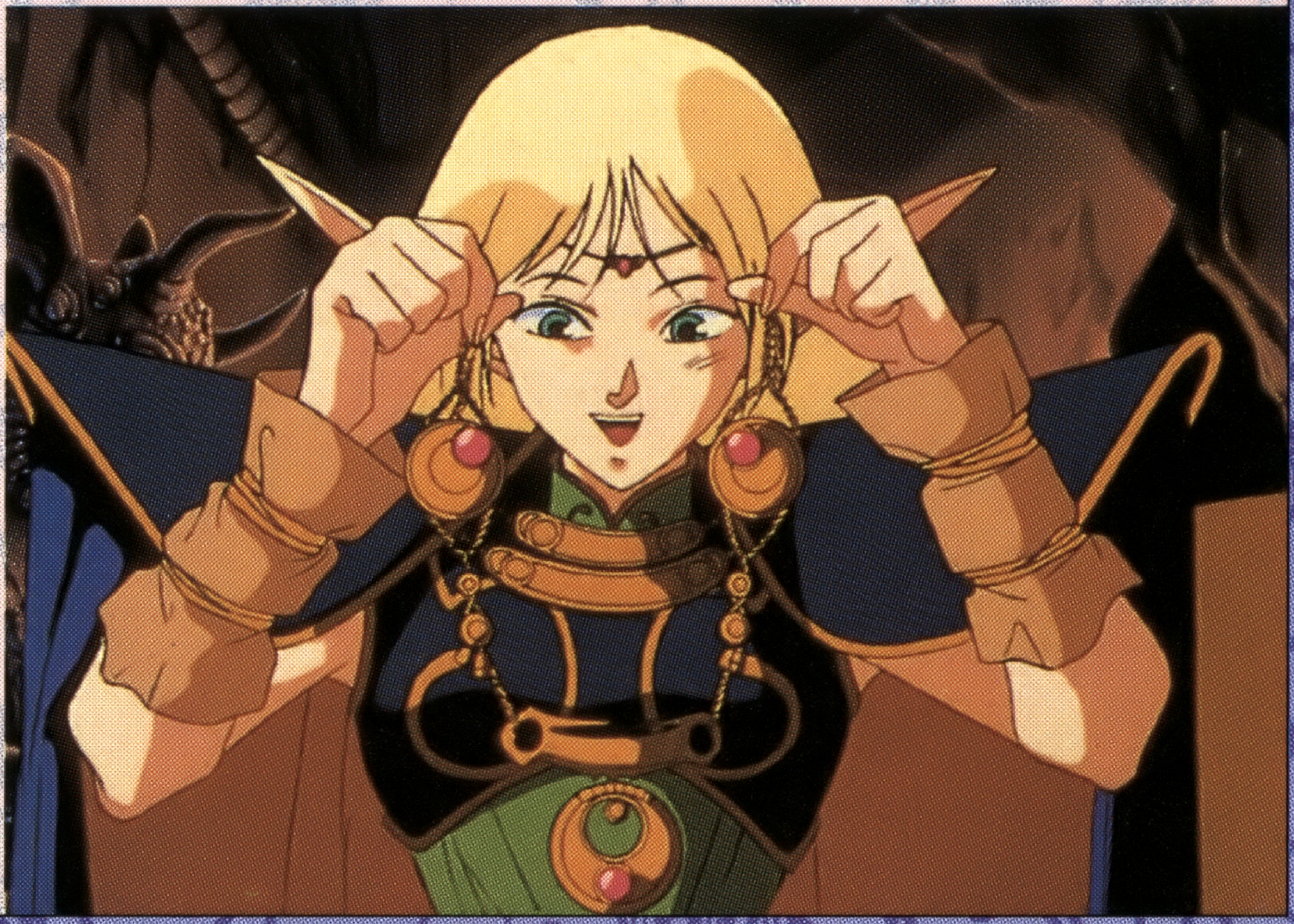


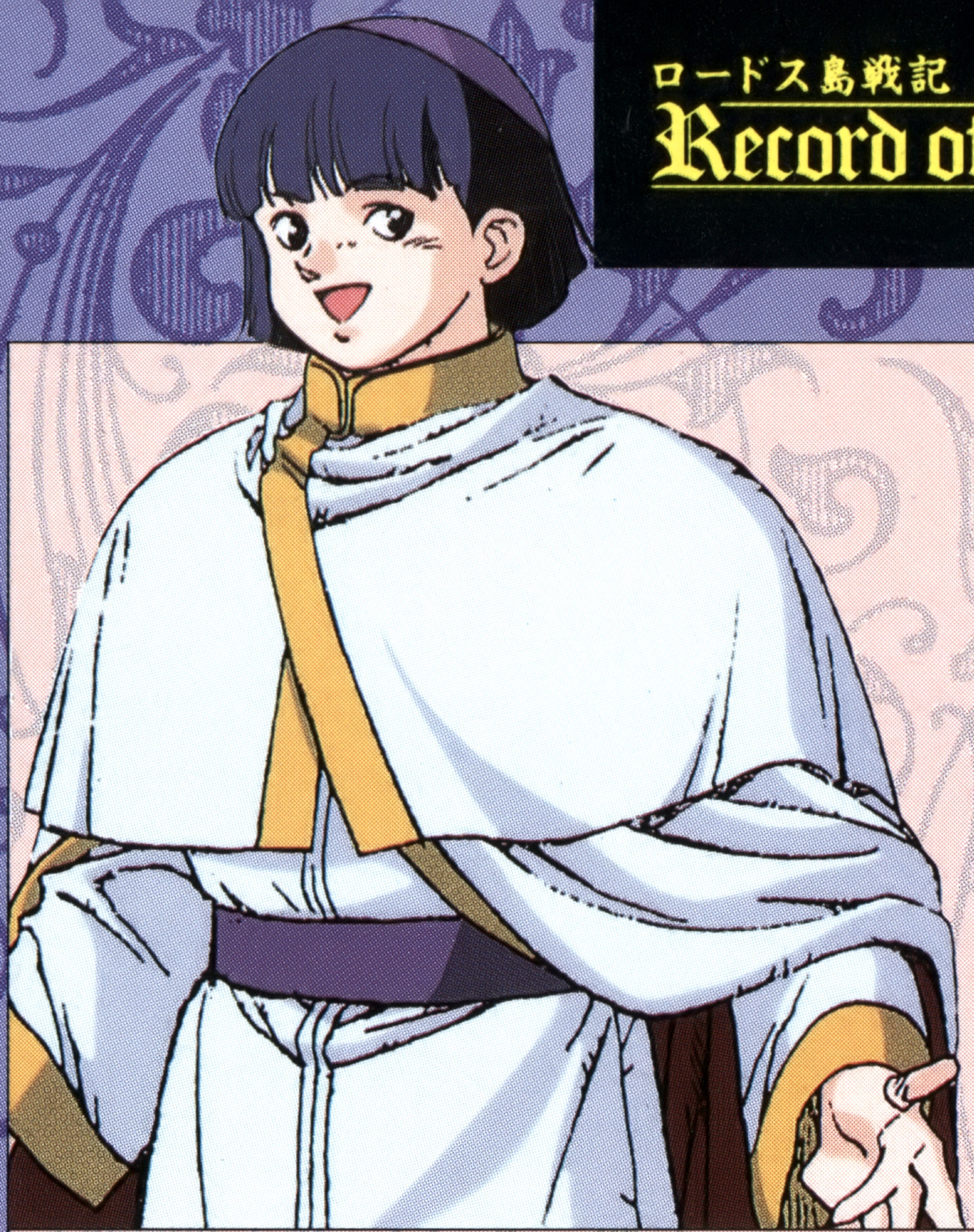




【ディードリット】

「帰らずの森」出身のハイ・エルフ。160才という年齢だが、そもそも寿命を持たないハイ・エルフとしては非常に若いといえる。エルフの特性として精霊と心を通じあえる能力を持っており、精霊魔法を使う。また戦士としての一面も持つ。人間の行動、考えかたへの興味からロードスを旅していたが、やがてパーンたちの仲間に加わる。





ETOH

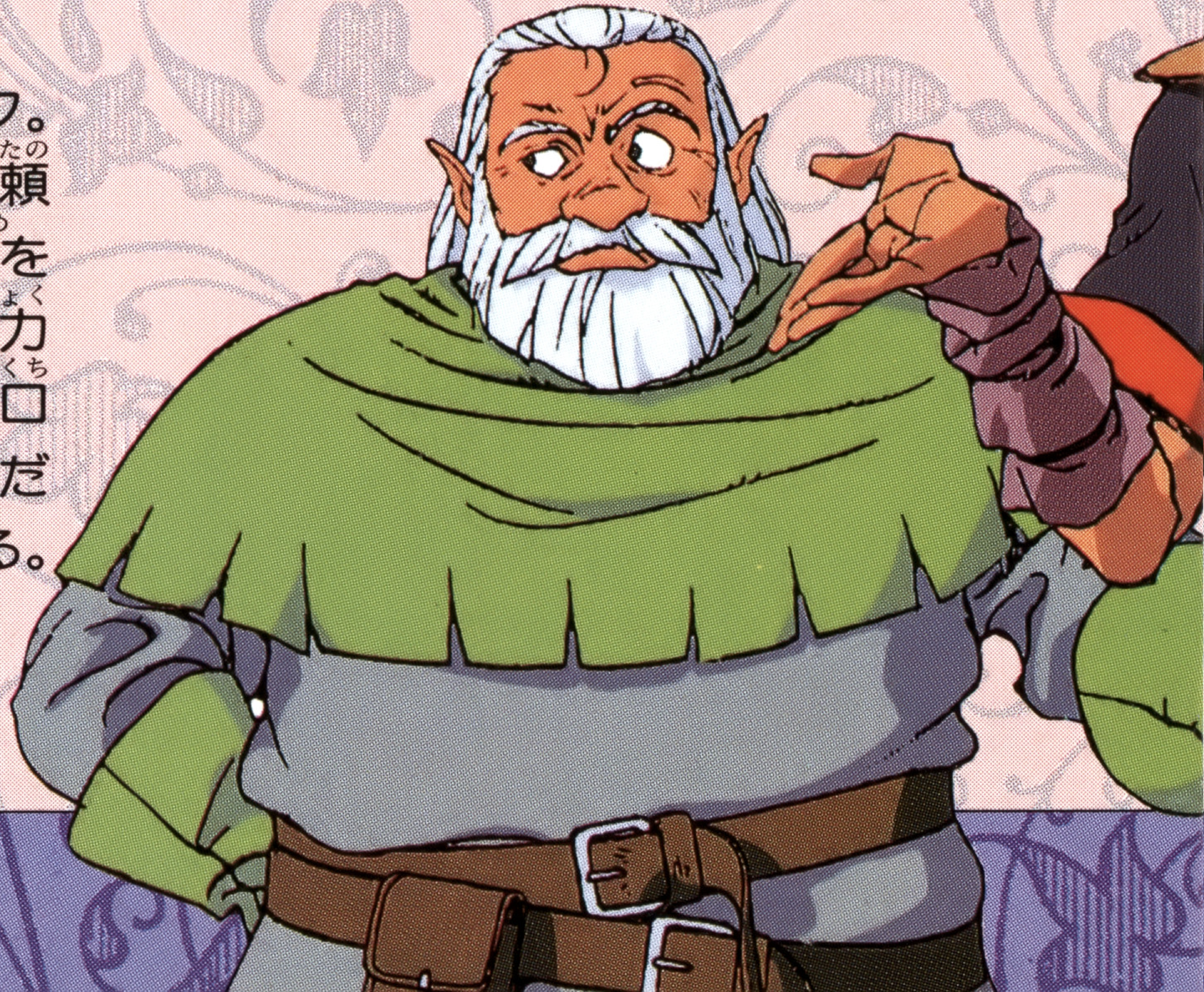
【エト】

ヴァリスで修行を積んだ、至高神ファリスの司祭。ザクソンの生まれで、パーンとは昔からの親友である。神官戦士としての戦技のほか、神の力をかりて傷の回復などを行う神聖魔法を操る。性格は温和。常に思慮深く、慎重に事にあたる。パーンの行動に理解を示し、彼とともに冒険に出る。

【ギム】

ザクソンの北、ターバに住む老練なドワーフ。大地母神マーファ神殿の最高司祭ニースの頼みを受け、行方不明になっている彼女の娘を捜す旅に。途中、友人であるスレインの助力を得るために、ザクソンにやってくる。無口で忍耐強い。戦斧を好んで使う強力な戦士だが、優れた細工物師という一面も持っている。

GHIM



【スレイン】

古代王国の遺産である古代語魔法を使う魔術師。アラニア首都であるアランの「賢者の学院」に学び、魔術以外の各分野についても広範な知識を持つ。ザクソンの村では、村人たちから先生と呼ばれ慕われている。非常に穏やかな性格だが、操る魔法は強力である。武器を持って戦うのは苦手。

【ウッド・チャック】

常に斜にかまえた態度をくずさない盗賊。アラニアで仕事に失敗したために、長いこと投獄されていた。普段はおどけているがその実、プライドが高い。裏社会に生きてきただけに世慣れており、すぐれた情報収集能力を示す。年齢のわりに身のこなしが素早く、手先も器用。

パッドの操作方法

▼パッドの接続

このゲームは1人用です。
メガドライブ側のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。

【スタートボタン】
ゲームスタート時に使用します。
タウンマップまたはフィールド・ダンジョンマップ上で押すと、キャンプ画面（→P.17）に入ります。

【Aボタン】【Cボタン】
コマンドメニューの表示や、選んだコマンドまたは項目の決定、メッセージの続きを表示させる時などに使用します。

【方向ボタン】
キャラクターの移動や、コマンド・各種項目の選択に使用します。

【Bボタン】
コマンドをキャンセルするときに使用します。

※X、Y、Zボタンは使いません。
※3ボタンのコントロールパッドでも操作は同じです。

ゲームの始め方

ゲームを起動させるとオープニング画面になります。
スタートボタンを押すとタイトルメニューに移るので、方向ボタンの上下でSTARTまたはCONTINUEを選択し、A～Cボタンで決定してください。

【ゲームを最初から始める】

STARTを選ぶと、オープニングデモの後に最初からゲームが始まります。

【ゲームの続きをする】

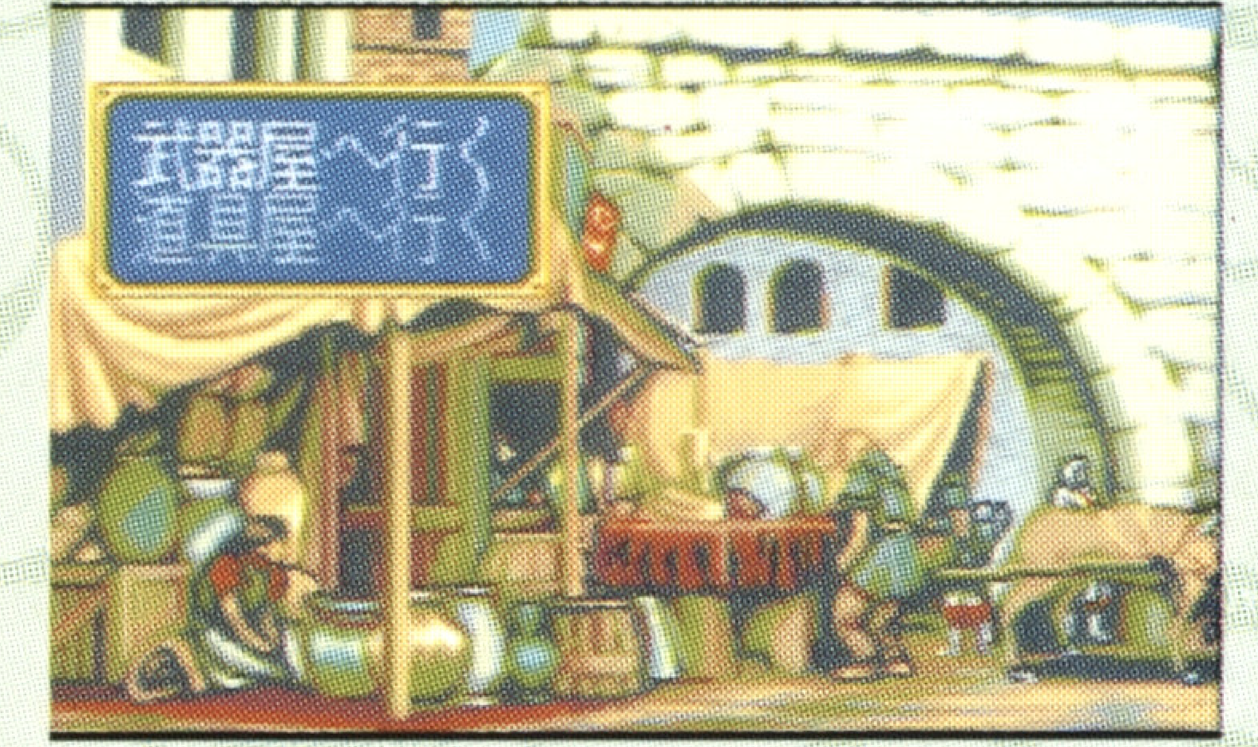
以前セーブしたところからゲームを再開します。
CONTINUEを選ぶと、ロード画面に移ります。方向ボタンでロードしたいデータを選び、AまたはCボタンで決定してください。

※セーブについて

このゲームのデータをセーブするためには、使用するバックアップRAM内の空きブロックが64以上必要です。ゲームスタート時、バックアップRAMの容量が足りないとメッセージが出ますので、その場合はMEGA-CDコントロール画面のOPTIONで、他のゲームデータを消去してからゲームを始めてください。（セーブは、タウンマップの寺院または神殿で行えます。（→P.15）

タウンマップでのコマンド操作

プレイヤーの操るパーティが町や村の中にいる時はタウンマップが表示されます。タウンマップ上にはいろいろな施設があります。赤く点滅している場所が、行き先として選択されている所です。方向ボタンで行き先を変更することができるので、選択してAまたはCボタンで決定してください。画面が切りかわり、その場所に向かいます。

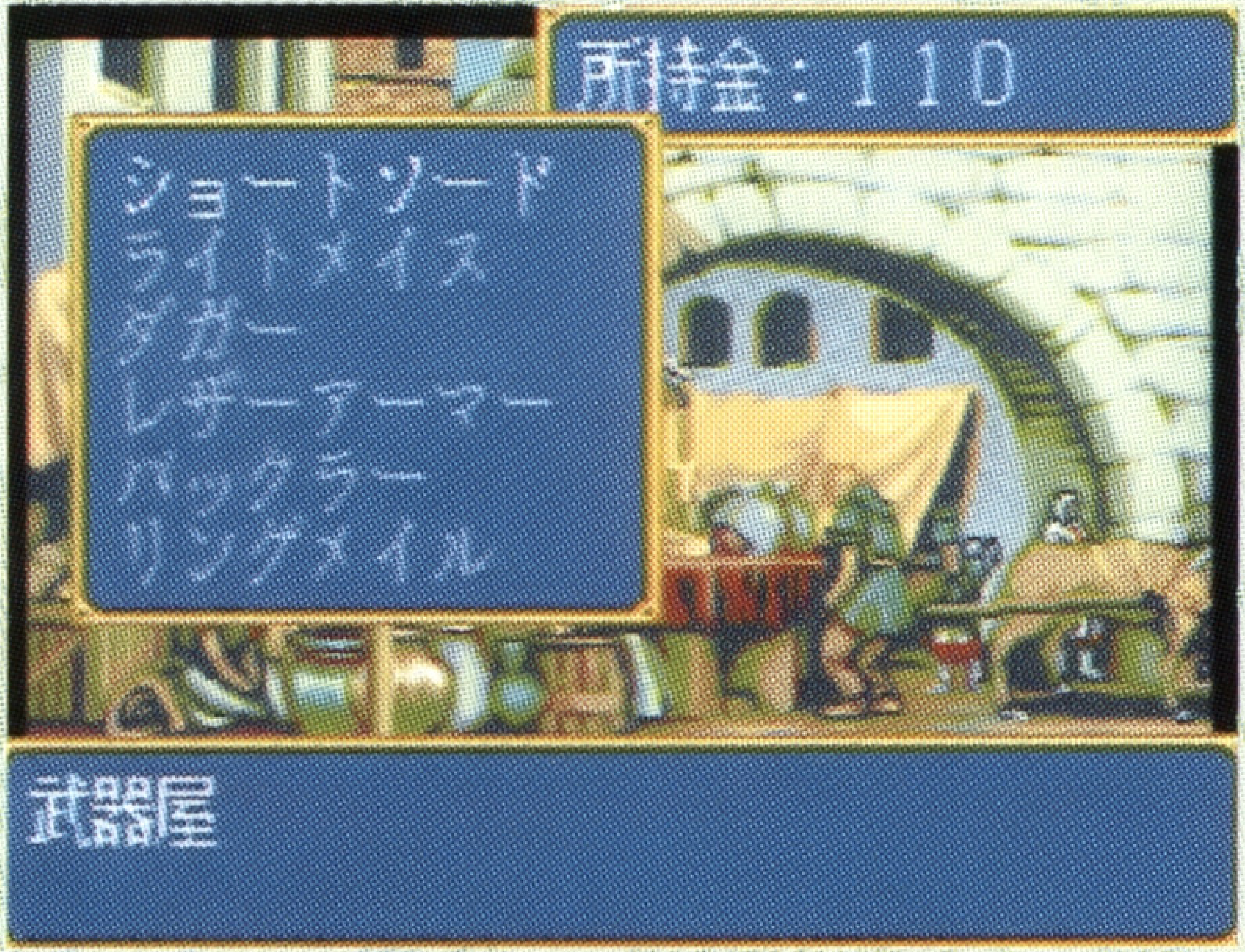


【市場、商店】

武器や防具、そのほかの道具を売買することができます。場所によっては、重要な情報などを教えてくれることがあるかもしれません。市場に入ると、武器屋、道具屋などそこにある商店のリストが出るので、どの商店に入るかを決めてください。

【品物を買う】

買う品物、本当に買うかどうか、パーティのだれに持たせるか、を順に表示されるリストから選んでいけば買い物ができます。品物の値段は、本当に買うかどうか答えるときに表示されるので、よく確認してから決定してください。



【品物を売る】

だれの持ち物を売るか、どの品物を売るか、本当に売るかどうか、を順に表示されるリストから選んでいけば売ることができます。売るときの値段は、本当に売るかどうか答えるときに表示されるので、よく確認してから決定してください。

【酒場】

そこにいる人たちからさまざまな情報を得ることができます。酒場にいる人のリストが出ますので、その中から話したい相手を選んでください。

【寺院、神殿】

これまでのゲーム内容をセーブすることができます。3つのセーブ用ファイルが表示されるので、どのファイルにセーブするか選んでください。このとき、以前にそのファイルにセーブしていたデータは消えてしまいますので、注意が必要です。また場所によっては、重要な情報などを教えてくれることがあるかもしれません。

★バックアップRAMカートリッジ（別売）を使用している場合は、セーブを内蔵バックアップRAM／バックアップRAMカートリッジ（別売）のどちらに行うかを選択します。
★町・村によっては、この他にもさまざまな施設があります。
★タウンマップでスタートボタンを押すとキャンプ画面となり、各種のコマンドを実行することができます。くわしくは17ページの「キャンプ画面での操作」をごらんください。
★タウンマップで出口に向かうかBボタンを押すと、町や村を出ることができます。

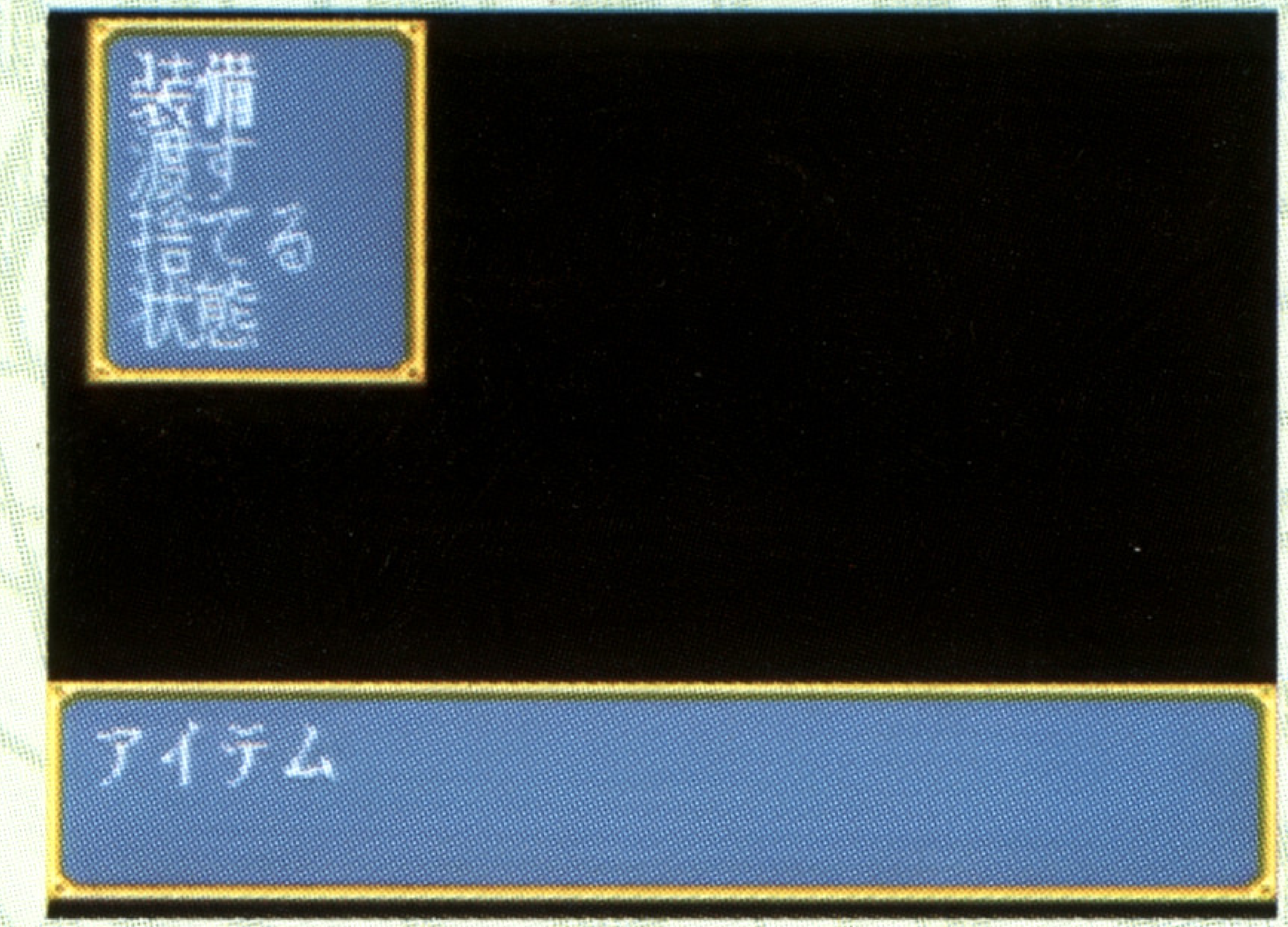
アイランドマップでの操作

島の中、長い距離を移動するときに表示されるのがアイランドマップです。マップにはいろいろな場所が示されています。赤く点滅している場所が、行き先として選択されている所です。方向ボタンで行き先を変更することができるので、選択してAまたはCボタンで決定してください。画面が切りかわり、その場所に向かいます。

フィールド・ダンジョンマップでの操作

アイランドマップである特定の場所を選択すると、フィールド・ダンジョンマップに移ります。画面中央のキャラクターを、方向ボタンで移動させて目的地に向かってください。
スタートボタンを押すとキャンプ画面となり、各種のコマンドを実行することができます。くわしくは17ページの「キャンプ画面での操作」をごらんください。
キャラクターがフィールドやダンジョンの出口にたどりつくと、アイランドマップに移動します。

キャンプ画面での操作



タウンマップ、もしくはフィールド・ダンジョンマップでスタートボタンを押すと、キャンプ画面に切りかわりコマンドウィンドウが開きます。キャンプ画面では、以下の操作ができます。

【装備】

キャラクターの持っている武器や防具を身につけます。装備をしていないと、武器や防具はその能力を発揮することができません。キャラクターを選択するとそのステータス画面が表示されます。アイテム名の左に白い「▶」があるので、それを方向ボタンで移動させて、装備するアイテムを選択してください。AまたはCボタンで決定するとそのアイテムが装備状態になり、それまで装備していた同種のアイテムは装備から外されます。

【渡す】

キャラクターの持っているアイテムを、他のキャラクターに渡します。キャラクターを選択するとそのステータス画面が表示されます。アイテム名の左に白い「▶」があるので、それを方向ボタンで移動させて、渡すアイテムを選択してください。
AまたはCボタンで決定すると、次にそれをどのキャラクターに渡すかを選択します。するとアイテムは、選択したキャラクターの手に渡ります。

【捨てる】

キャラクターの持っているアイテムを捨てます。一度捨てたアイテムはとりもどせないので、注意してください。キャラクターを選択するとそのステータス画面が表示されます。アイテム名の左に白い「▶」があるので、それを方向ボタンで移動させて、捨てるアイテムを選択してください。AまたはCボタンで決定すると、そのアイテムは持ち物から消えます。

【状態】

キャラクターを選択すると、そのステータスを見ることができます。

キャラクターのステータス

●LEVEL(レベル)

キャラクターの強さを簡単にあらわしたものです。この数字が大きいほどキャラクターは強いと判断できます。経験値が一定の数値を越えるとレベルは上がり、それとともにキャラクターの各能力も上昇します。

●LP　現在値/MAX

キャラクターの生命力です。戦闘中、敵の攻撃が命中するごとにそのダメージ分だけ減っていきます。
ゼロになるとキャラクターは戦闘不能になり、戦闘マップからいなくなります。

●MP　現在値/MAX

キャラクターの精神力です。戦闘中、魔法を使うごとにその魔法の消費MP分だけ減っていきます。

【能力値】

●ATK

キャラクターの攻撃力です。この能力が高いほど、攻撃したとき敵に与えるダメージが大きくなります。キャラクターのレベルが上がるか、より良い武器を装備することで数値が上がります。

●SPD

キャラクターのスピードです。この能力が高いほど、戦闘中に行動する順番が早くなります。キャラクターのレベルが上がるか、特殊なアイテムを装備することで数値が上がります。

●MOV

キャラクターの移動力です。この能力が高いほど、戦闘中、1回の行動でより長い距離を移動できます。特殊なアイテムを装備することで数値が上がります。

●DEF

キャラクターの防御力です。この能力が高いほど、敵からの攻撃で受けるダメージが少なくなります。キャラクターのレベルが上がるか、より良い防具を装備することで数値が上がります。

●INT

キャラクターの知識です。この能力が高いほど、魔法の効果が強くなります。キャラクターのレベルが上がることで数値が上がります。

●CRI

キャラクターのクリティカルヒット率です。この能力が高いほど、攻撃をしたときに会心の一撃が決まる確率が高くなります。攻撃時にクリティカルヒットが出ると、通常より大きなダメージを敵に与えます。特殊なアイテムを装備することで数値が上がります。

●MIS

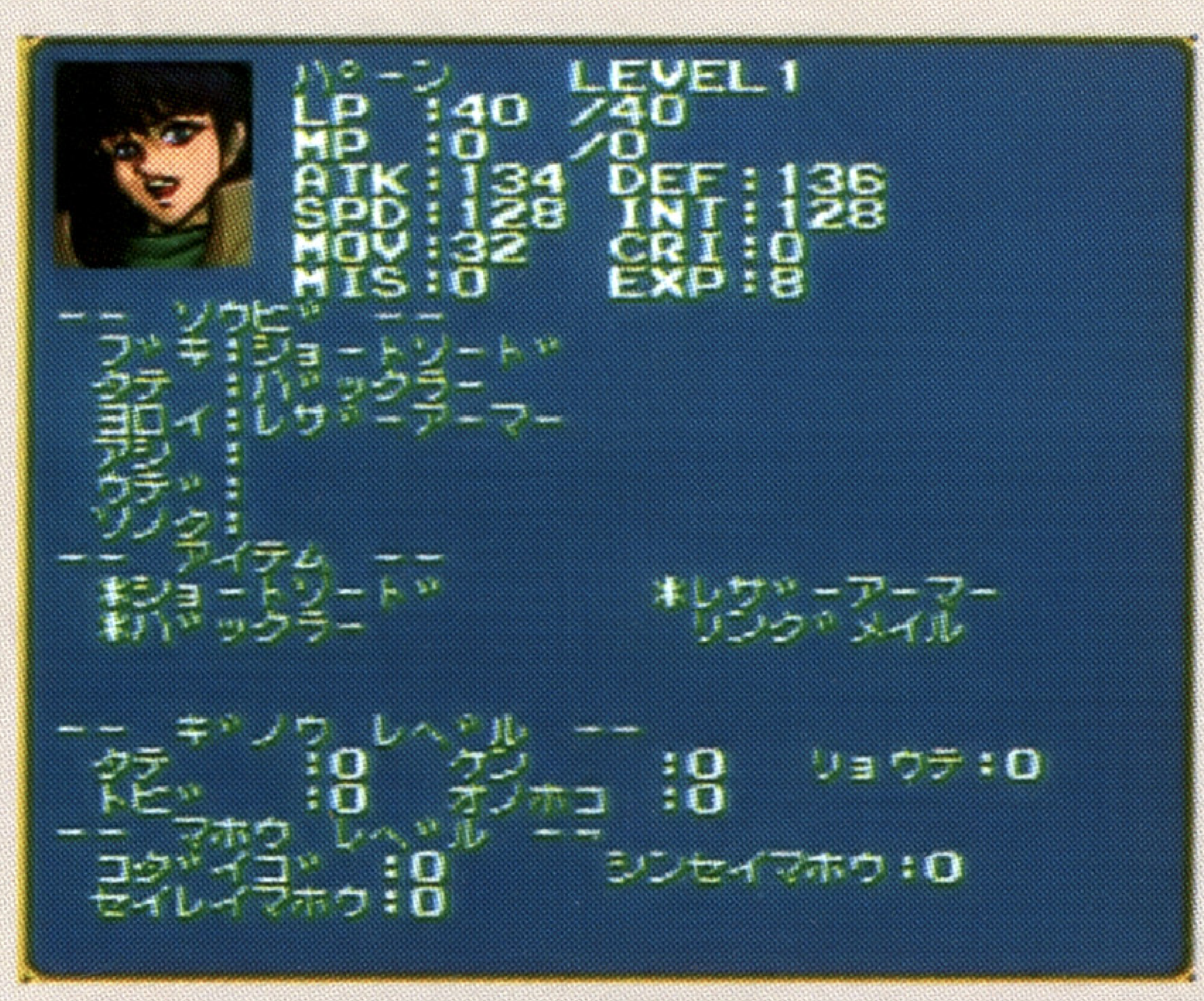
キャラクターの攻撃が失敗する率です。
特殊なアイテムを装備することで数値が変化します。

●EXP

キャラクターの経験値です。ゲーム中に起こる事件を解決するか、遭遇したモンスターを倒すことで大きくなります。一定の値になるとレベルが上がります。

●装備

現在キャラクターが装備しているアイテムです。
武器や防具、身につけるタイプの魔法のアイテムは、装備していなければ効果が発揮されません。



●アイテム

現在キャラクターが持っているアイテムです。装備しているアイテムは、名前の左に「＊」がついています。

●技能レベル

それぞれの武器・装備品について、キャラクターがどのくらい熟達しているかを示しています。高いほど強力な武器をあつかえるようになります。

●魔法レベル

それぞれの分野の魔法について、キャラクターがどのくらい熟達しているかを示しています。この数値が高いほど、キャラクターの使える魔法の種類とその威力が上がります。

戦闘画面での操作

ゲーム中に敵と出会うと、戦闘画面に切りかわります。戦闘画面では敵もふくめた全キャラクターが、「SPD」の数値の高い順番に行動します。プレイヤーのキャラクターに行動順がまわってくると、そのキャラクター上に白い枠が表示されるとともに戦闘用のコマンドウィンドウ、キャラクターの状態表示ウィンドウが開きます。状態表示ウィンドウに表示されるのは、現在行動できるキャラクターのレベル、LP、MP、ステータスです。
方向ボタンで実行したいコマンドを選び、AまたはCボタンで決定してください。

【攻撃】

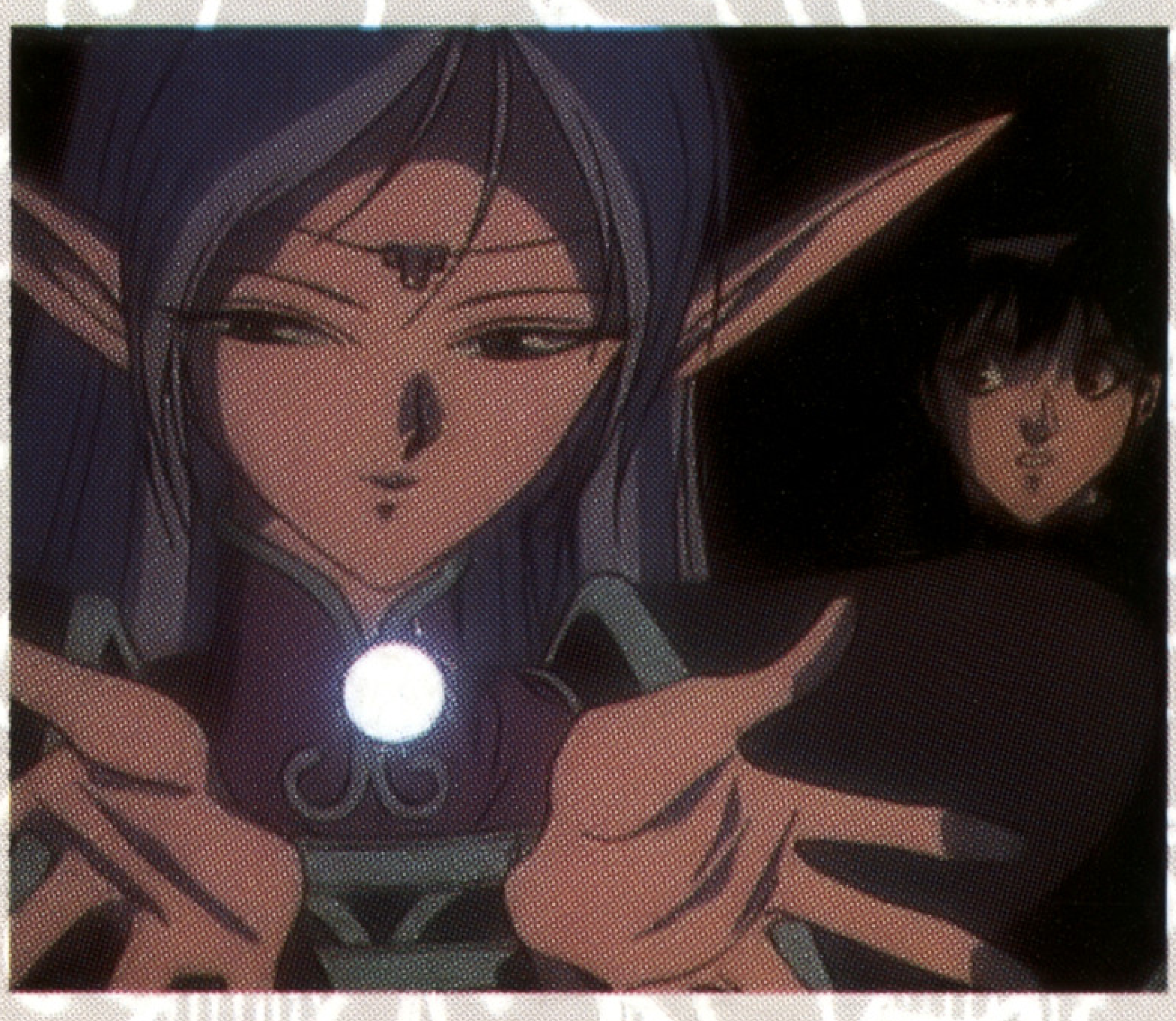
そのキャラクターの攻撃可能範囲に敵がいる場合は、それに対して攻撃ができます。攻撃する敵を方向ボタンで選択し、AまたはCボタンで決定してください。攻撃可能範囲に敵がいないときには、これを選択してもなにも起こりません。
※敵の後ろから攻撃をすると、通常よりも大きいダメージを与えることができます。ただし、攻撃される場合も同様なので、キャラクターの向きには注意していてください。

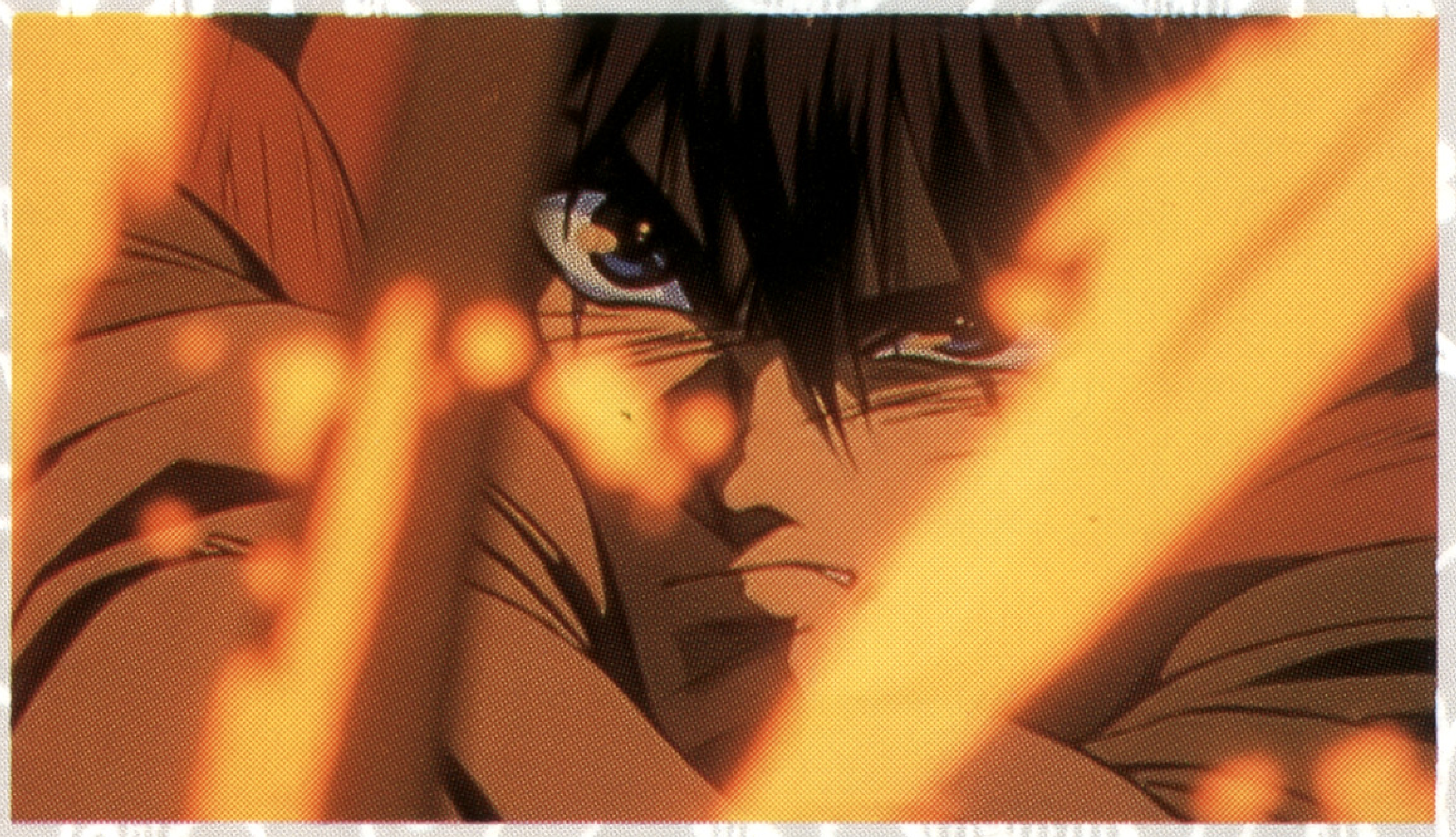
【移動】

このコマンドを選択するとコマンドウィンドウが消え、キャラクターの移動可能な範囲が点滅します。方向ボタンで白い枠を移動させて、移動先を選択してください。AまたはCボタンで決定です。一度決定してしまうと、キャンセルはできません。移動先を決定した時点でそのキャラクターの攻撃範囲内に敵がいる場合は、「攻撃／待機」のコマンドが表示されます。
ここで攻撃を選択すると、攻撃したい敵を方向ボタンで選択、AまたはCボタンで決定することで攻撃できます。待機を選択するかBボタンを押すと、それで行動は終了します。攻撃できる敵がいない場合は、方向ボタンで移動後のキャラクターの向きを選択、AまたはCボタンで決定します。

【魔法】

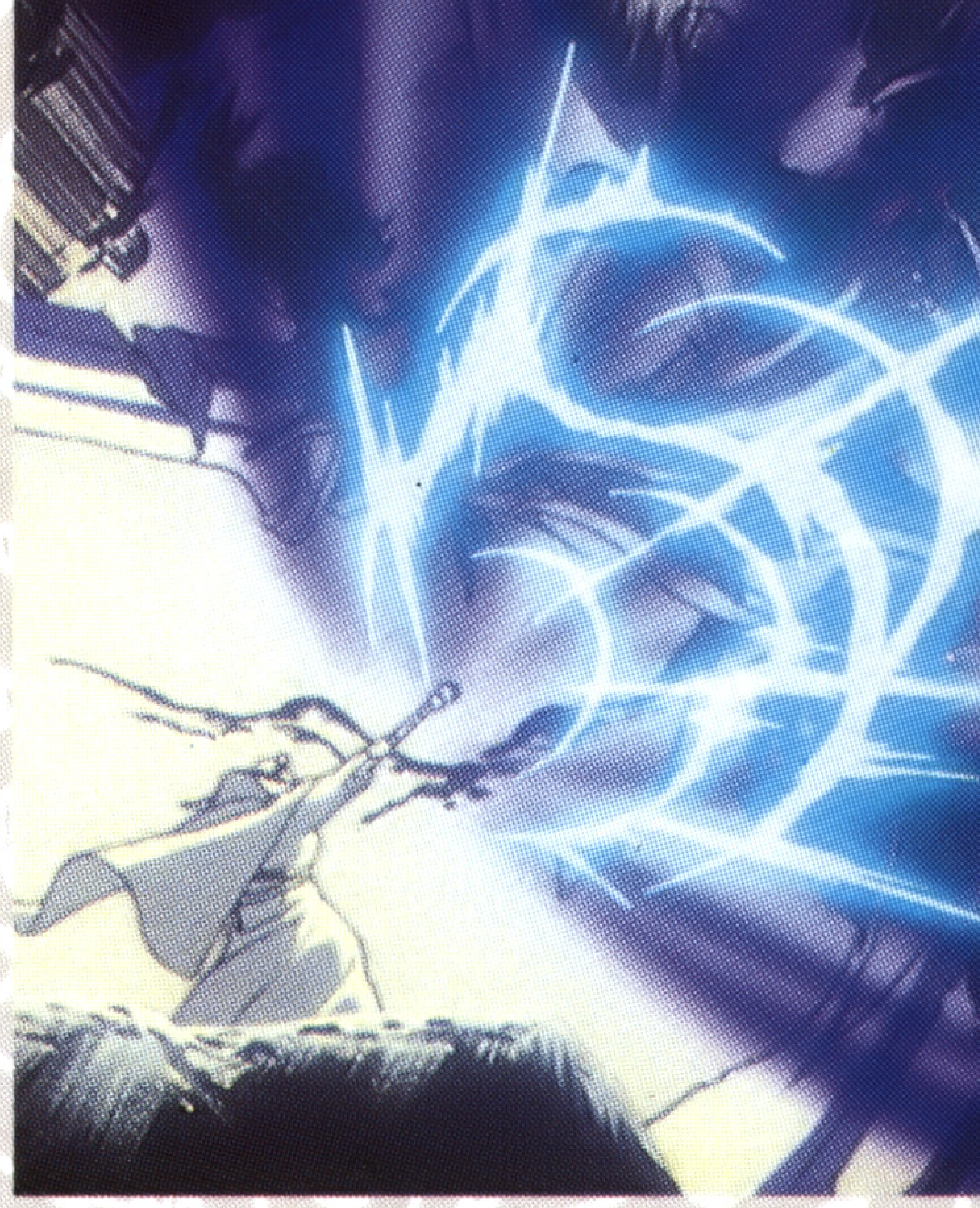
魔法を使用します。実行できるのは魔法を使えるキャラクターのみです。キャラクターごとに、使える魔法の系統が異なります。このコマンドを選択すると使用可能な魔法がウィンドウに表示されるので、方向ボタンとAまたはCボタンで選択、決定してください。
次に、その魔法をかける位置を決めます。指定できる範囲が点滅しますので、移動の場合と同様に白い枠を動かして決定してください。
位置を決定すると、今度は魔法が効果をおよぼす範囲が表示されます。このままでよければ、AまたはCボタンで魔法をかけます。あらためて決めなおすなら、Bボタンでキャンセルしてください。
敵にダメージなどを与える魔法の場合、効果範囲に味方がいてもそのキャラクターが魔法に巻きこまれてしまうことはありません。





【道具】

持っている道具を使用します。キャラクターが現在持っている道具がウィンドウに表示されるので、方向ボタンとAまたはCボタンで選択、決定してください。



【退却】

いかなる状況からでも、戦闘から逃げることができます。退却したら、その戦闘の直前の状態からゲームが再開されます。

【待機】

キャラクターはなにもせず、その場で待機します。

※戦闘が終了すると、キャラクターのLP・MPはすべて回復します。

★キャラクターは戦闘中、敵・味方のさまざまな魔法によって強化、無力化されることがあります。そのような場合、キャラクターの状態表示ウィンドウにアルファベットや単語が表示され、現在の状態を示します。それぞれのアルファベットの意味は、以下のとおりです。

〔E〕武器の攻撃力が強化されています。
〔D〕防御力が強化されています。
〔M〕移動力が低下しています。
〔SLEEP〕眠っている状態です。あらゆる行動がとれません。

ゲームオーバー

戦闘中、すべてのキャラクターが戦闘不能になるとゲームオーバーとなり、タイトル画面にもどります。データをセーブしてあれば、CONTINUEでセーブした時点までもどってゲームを再開できます。

●魔法リスト

古代語魔法

	修得レベル	消費MP	効果範囲	射程範囲	
エネルギーボルト	1	5	単体	11×11	強力なエネルギーの矢で敵を攻撃します
シールド	1	5	単体	11×11	魔法の防御膜を張り、防御力を高めます
エンチャンテッドウエポン	2	3	単体	9×9	武器の攻撃力を高めます
スリープクラウド	3	5	3×3	9×9	効果範囲内の敵を眠らせます
スパイダーウェーブ	5	8	単体	17×17	蜘蛛の糸状のもので敵をからめ、動きを鈍らせます
ファイアボール	8	15	5×5	11×11	爆発をおこし、敵にダメージを与えます
ブリザード	12	20	11×11	15×15	氷片をふくんだ嵐をおこし、敵にダメージを与えます

神聖魔法

	修得レベル	消費MP	効果範囲	射程範囲	
ターンアンデット	1	10	5×5	11×11	不死のモンスターを浄化して倒します
ヒーリング	1	5	単体	3×3	味方のＬＰをある程度回復させます
キュア	2	10	3×3	5×5	自身のＭＰを他の味方に与えます
ウーンズ	3	5	単体	11×11	ヒーリングを逆転させて敵にダメージを与えます
リジェネレート	5	15	3×3	9×9	より強力なヒーリングです
リフレッシュ	8	20	単体	3×3	キャラクターを完全に回復させます

精霊魔法

	修得レベル	消費MP	効果範囲	射程範囲	
フロスト	1	3	単体	9×9	霜の矢を飛ばし敵を攻撃します
サモンエレメンタル サラマンダー アタック	1	5	3×3	5×5	炎の精霊に敵を攻撃させます
サモンエレメンタル サラマンダー エンチャンテッド	2	3	単体	9×9	炎の精霊を武器に宿らせ、強化します
サモンエレメンタル シルフ アタック	4	10	5×5	9×9	大気の精霊に敵を攻撃させます
サモンエレメンタル ウンディーネ ヒーリング	5	5	単体	3×3	水の精霊の力でキャラクターのＬＰを回復させます
サモンエレメンタル ノーム シールド	7	8	単体	11×11	大地の精霊の力で防御力を高めます
サモンエレメンタル ノーム アタック	8	15	7×7	9×9	大地の精霊に敵を攻撃させます
アイスストーム	10	20	9×9	13×13	無数の氷片を発し、敵にダメージを与えます
サモンエレメンタル シルフ リフレッシュ	11	30	単体	3×3	キャラクターを完全に回復させます
サモンエレメンタル ウンディーネ アタック	12	20	9×9	15×15	水の精霊に敵を攻撃させます

アイテム一覧

キャラクターが装備することのできるアイテムです。武器・盾の「種別」は、装備に必要な技能を示しています。武器・盾を装備するためには、そこに示された技能が「技能レベル」分必要です。「攻撃力」「防御力」「クリティカルヒット率」は、装備したときに、それぞれキャラクターの「ATK」「DEF」「CRI」に加算されます。各アイテムには、キャラクターによって装備できるものとできないものがあり、それを「○」「×」で示しています。アルファベットはそれぞれ、「P＝パーン」「E＝エト」「S＝スレイン」「G＝ギム」「D＝ディードリット」「W＝ウッド・チャック」です。　ゲーム中にはここにあるもののほかにも、さまざまなアイテムが登場します。

●武器

名称	種別	技能レベル	攻撃力	P	E	S	G	D	W	価格
ダガー	剣	0	2	○	○	○	○	○	○	2
ショートソード	剣	0	6	○	×	×	○	○	○	10
ハンドアックス	斧・矛	0	10	○	×	×	○	×	○	25
バトルアックス	斧・矛	1	16	×	×	×	○	×	×	60
ライトメイス	剣	0	6	○	○	×	○	×	○	8
ヘビーメイス	斧・矛	1	14	○	○	×	○	×	×	45
スタッフ	剣	0	4	○	○	○	○	○	×	20
フレイル	剣	0	5	○	○	×	○	×	×	26
レイピア	剣	0	10	○	×	×	○	○	○	30

名称	種別	技能レベル	攻撃力	クリティカルヒット率	P	E	S	G	D	W	価格
ショートボウ	飛び道具	0	8	20	×	×	×	×	×	○	30
ロングボウ	飛び道具	1	16	40	×	×	×	×	×	○	100

●盾

名称	種別	技能レベル	防御力	P	E	S	G	D	W	価格
バックラー	盾	0	4	○	○	×	○	○	×	5
ラウンドシールド	盾	0	6	○	○	×	○	○	×	30

●防具

名称	種別	防御力	P	E	S	G	D	W	価格
レザーアーマー	鎧	4	○	○	○	○	○	○	5
リングメイル	鎧	6	○	○	×	○	○	○	30
チェインメイル	鎧	8	○	○	×	○	○	×	40
プレートメイル	鎧	12	○	○	×	○	×	×	90
グラブ	籠手	4	○	○	○	○	○	○	2000

●その他の装備

名称	効果	価格
プロテクトリング	キャラクターのDEFが上昇	150
レジストリング	キャラクターのINTが上昇	200
スピードブーツ	キャラクターのMOVが上昇	25

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●●●健康上のご注意●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

MEGA-CD
ロードス島戦記
—英雄戦争—

セガ ジョイジョイ テレフォン

セガからのホットライン。新作ゲームソフトや楽しい情報を、どんどんお知らせしています。

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181

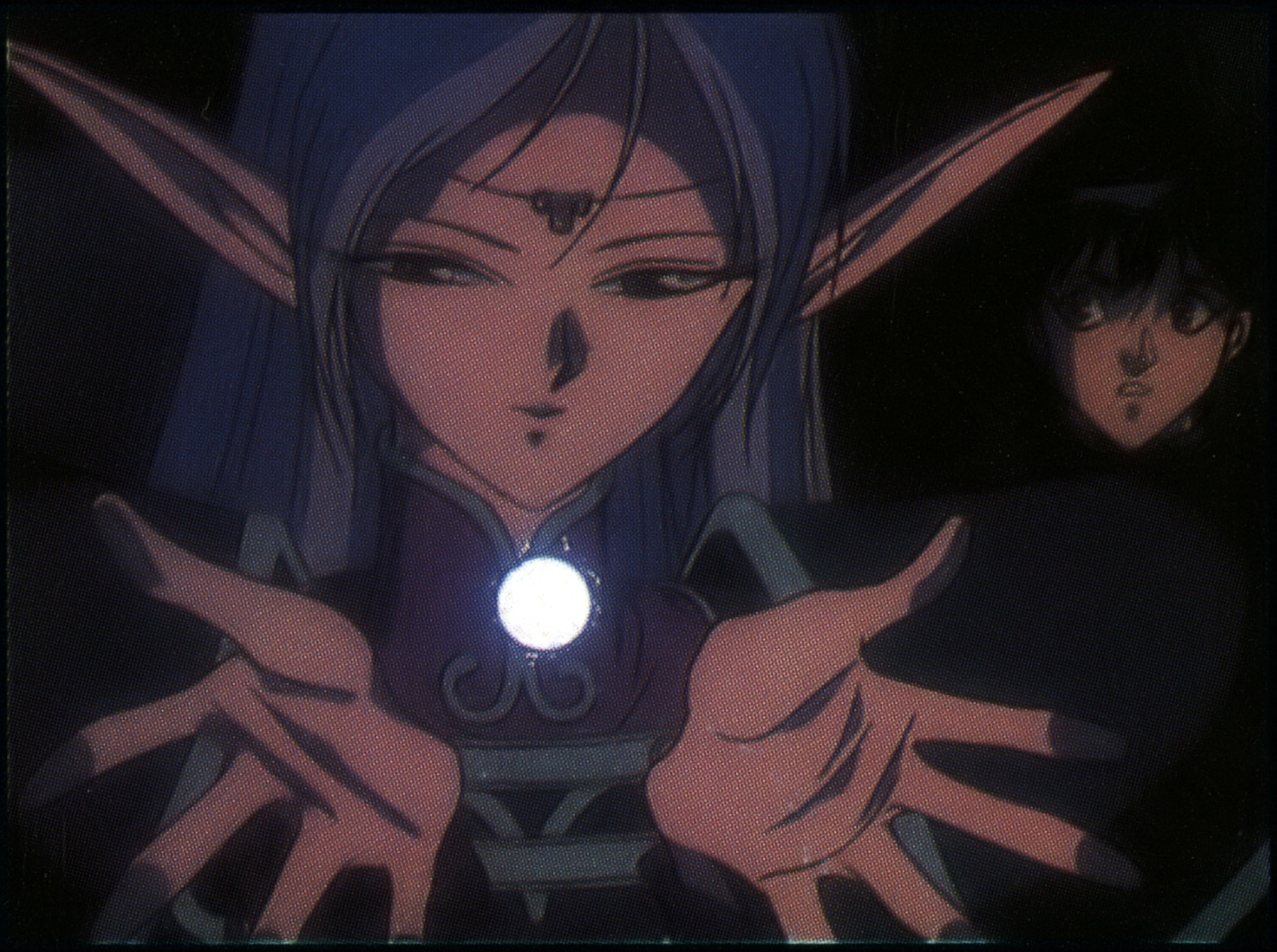
※電話番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社　〒144 東京都大田区羽田 1－2－12　お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235　受付時間　月～金 10:00～17:00（除く祝日）
札幌支店　〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条 3－2－34　☎011(841)0248
関西支店　〒561 大阪府豊中市豊南町東 2－5－3　☎06(334)5331
博多支店　〒810 福岡県福岡市中央区白金 2－5－15　☎092(522)4715

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)



JASRAC 日本音楽著作権協会(ビデオ)第933716号

©1994 SEGA
© グループSNE/角川書店/丸紅/東京放送/ハミングバードソフト

ちきゅうにやさしい みどりをまもる

この取扱説明書はエコマーク認定の再生紙を使用しています。

672-1796
G-6024

株式会社セガ・エンタープライゼス